

Regulamin konkursu dla dzieci w wieku przedszkolnym „ACTIVMATMA WIDEO”

1. Organizatorami konkursu są KumamGre sp. z o.o. oraz Klub Małego Matematyka Aleksandra Tabaczyńska
2. Konkurs rozpoczyna się 15.07.2021 r. i trwać będzie do końca dnia 15.08.2021 r.
3. Temat prac konkursowych brzmi: „**ACTIVMATMA WIDEO**”
4. W konkursie mogą brać udział dzieci od 5 do 6 lat z przedszkoli („placówki”), których rodzice lub opiekunowie prawni wyrazili zgodę na udział w konkursie na warunkach określonych w niniejszym regulaminie.

CELE KONKURSU:

5. Wprowadzenie dzieci w edukację matematyczną na bazie osobistych doświadczeń.
6. Poznanie umiejętności zabawy matematyką.
7. Rozwój kreatywności, pomysłowości, logicznego myślenia oraz talentów aktorskich 😊

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE:

8. Pracą konkursową jest nagranie filmiku video, obrazującego kreatywną zabawę matematyczną [maksymalna długość nagrania to 5 minut].
9. Przekazane na konkurs prace, to filmy z zabawą wymyśloną przez dzieci, pod kierunkiem bądź z pomocą nauczyciela/opiekuna.
10. Każda placówka może wytypować do udziału w konkursie maksymalnie 2 filmy.
11. Nagrania należy dostarczyć do końca dnia 15.08.2021 na adres mailowy: konkurs.kumamgre@gmail.com z dopiskiem „konkurs ACTIVMATMA”.
12. Do przekazania filmiku można skorzystać z darmowego transferu dany przy pomocy <https://wetransfer.com/>
13. Każde zgłoszenie konkursowe powinno zawierać:
 - Film lub link do filmiku z którego można pobrać nagranie,
 - imiona i nazwiska dzieci tworzących nagranie,
 - wiek autorów pracy,
 - nazwa i dokładny adres placówki,
 - telefon kontaktowy nauczyciela.
14. Oceny prac dokona komisja powołana przez Organizatora konkursu.
15. „Placówki” - laureaci zostaną zawiadomione o przyznanych nagrodach i wyróżnieniach.
16. Dyplomy i nagrody zostaną przekazane do 15.09.2021 r.

Koordynatorzy konkursu: z ramienia KumamGre: Magdalena Sumera tel. 501 602 700,
z ramienia Klubu Małego Matematyka: Aleksandra Tabaczyńska tel. 600 976 789.

WYNIKI KONKURSU I NAGRODY:

17. Komisja powołana przez Organizatora Konkursu wyłoni spośród przekazanych prac 3 laureatów konkursu (3 placówki).
18. Kryteriami oceny prac, są: walory edukacyjne nagrania, kreatywność wykonania, innowacyjność pomysłu edu zabawy matematyką.
19. Wyniki zostaną ogłoszone do 4.09.2021
 - na stronie internetowej i profilu Facebook KumamGre www.kumamgre.pl, www.facebook.com/kumamgre
 - oraz na stronie internetowej Klubu Małego Matematyka www.klubmalegomatematyka.pl
20. Autorzy nagrodzonych prac otrzymają dyplomy, a placówki, których podopieczni zostaną nagrodzeni otrzymają nagrody w postaci:



- 1 **Miejsce** – Wielkoformatowa Gra XXL ACTIVMATMA w formacie 4,2x3m
wartość nagrody **4 000 zł**
- 2 **Miejsce** - Duża gierka ACTIVMATMA w formacie A0
wartość nagrody **1 000 zł**
- 3 **Miejsce** - Duża gierka ACTIVMATMA w formacie A1
wartość nagrody **500 zł**

21. Nagrania nie spełniające wymogów regulaminowych, nie będą brały udziału w konkursie.
22. Przesłanie prac na konkurs jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych dziecka dla celów organizacji konkursu oraz z wyrażeniem zgody na nieodpłatne wykorzystanie prac na stronie internetowej, profilu Facebook KumamGre, w prasie, katalogach, informatorach i na plakatach w celach promocji konkursu.
23. Dane osobowe uczestników pozyskane są wyłącznie do celów konkursu i nie będą udostępnione podmiotom trzecim.
24. Organizatorzy nabywają autorskie prawa majątkowe do korzystania z prac zgłoszonych do konkursu przez uczestników konkursu w zakresie pól eksploatacji znanych w dniu zakończenia konkursu, w szczególności w zakresie:
 - a. Rozpowszechniania w sposób inny niż określony powyżej – przez publiczne wystawienie, wyświetlenie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym,
 - b. prawa obrotu (rozporządzania) w kraju i za granicą, w szczególności dalszego obrotu i rozporządzania autorskimi prawami majątkowymi do całości lub części prac,
 - c. wprowadzania do pamięci komputerów, do sieci multimedialnych (bezpośredniego porozumiewania się), w tym w szczególności Internetu,
 - d. wykorzystania fragmentów lub całych prac do celów promocyjnych i reklamy w szczególności na stronach internetowych, Facebook oraz wszelkich materiałach reklamowo-promocyjnych,
25. Fundatorami nagród są KumamGre sp. z o.o. oraz Klub Małego Matematyka Aleksandra Tabaczyńska